HYDRA

Museo Multimediale
Cascata delle Marmore

ATTIVITÀ DIDATTICHE

Il museo

HYDRA - Museo Multimediale Cascata delle Marmore è una esposizione multimediale permanente collocata all'ingresso del Belvedere Superiore della Cascata delle Marmore, progettata per **valorizzare la storia e l'eccezionalità di questo territorio**.

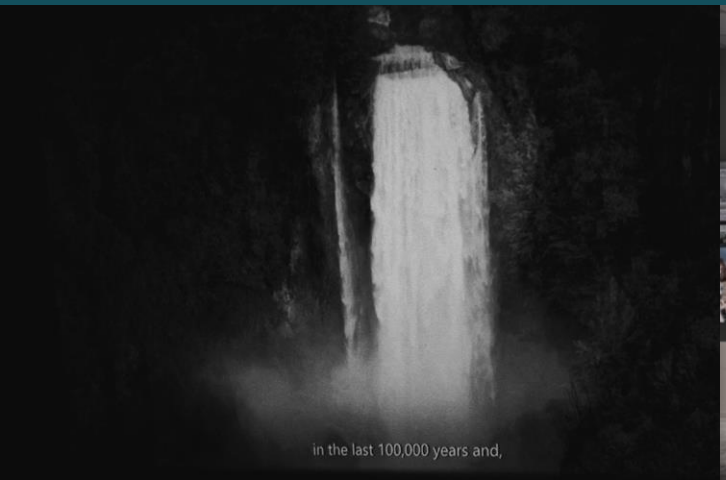
Il contesto della Cascata, così come lo vediamo oggi, è il **risultato di una complessa interazione tra evoluzione geologica ed intervento umano, iniziata più di duemila anni fa**, che ha prodotto una costruzione artificiale del paesaggio in un ambiente naturale unico. Per questo si può parlare di **Opera della Cascata**, intendendo con il termine tutti gli interventi con i quali l'uomo ha cercato di risolvere il problema delle paludi del Velino e, contestualmente, di usare la risorsa acqua sia per l'agricoltura che per usi energetici e produttivi: **opere colossali paragonabili alle "fabbriche" delle grandi cattedrali europee**.

Il visitatore viene immerso nel racconto attraverso **un percorso esperienziale** fatto di installazioni con ampio utilizzo della tecnologia (plastici territoriali e modelli tridimensionali stampati in 3D, realtà aumentata/virtuale, app digitale, contenuti audiovisuali e multimediali), facendo vivere una esperienza unica.

Il museo è pensato anche come **porta sul territorio**, digitale e fisica, e la parte finale del percorso è dedicata ad un **bookshop con pubblicazioni sul territorio e sulle tematiche affrontate,** con particolare attenzione alla letteratura per bambini, e prodotti di **merchandising innovativo** che coniuga le possibilità offerte dalla fabbricazione digitale e dai nuovi media con la creatività del territorio.

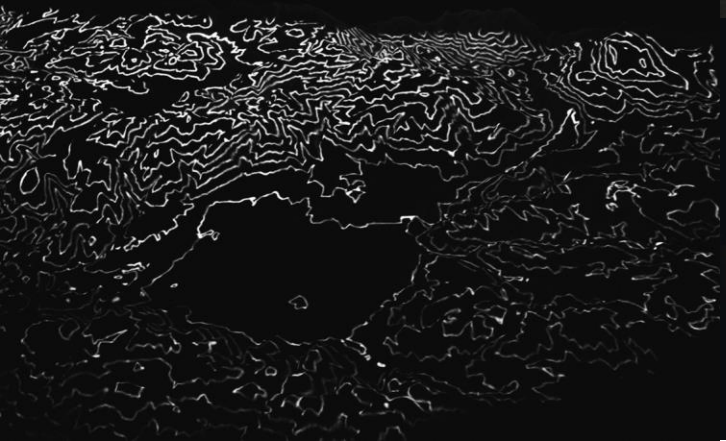
Infine, **un'aula didattica** con ingresso autonomo è dedicata all'organizzazione di laboratori e di momenti di incontro e di studio sulle tematiche dell'esposizione.

ATTIVITÀ DIDATTICHE











Il contesto

La Cascata delle Marmore è uno dei siti turistici più visitati d'Italia, con circa **400.000 presenze l'anno** e trend in crescita.

Il **Belvedere Superiore della Cascata, dove ha sede il museo, è collocato in un contesto naturale e culturale eccezionale**: il Parco dei Campacci che circonda il belvedere è ricco di eccellenze naturali. Sono disseminate nel parco testimonianze di **archeologia storica ed industriale**, dalla Cava Curiana fatta dai Romani alle opere di ingegneria idraulica di inizio '900 per lo sfruttamento dell'energia idroelettrica; il **Sentiero 5** è un percorso naturalistico con **un belvedere che si affaccia sul paesaggio della Valnerina**, una composizione suggestiva di monti, forre e borghi medievali. Lungo il sentiero sono posizionate, come moderne sculture, turbine utilizzate nelle centrali; il sottosuolo è una vasta cavità composta da **circa 300 grotte**, alcune visitabili ed affascinanti. Nel parco passa la **Via di Francesco**, uno dei cammini italiani più conosciuti, in una delle tappe più incantevoli dell'intero percorso.

Il paese di **Marmore** si trova vicino al caratteristico **Lago di Piediluco,** dove sfocia il fiume **Velino**, in una cornice paesaggistica straordinaria; sono praticabili una vasta gamma di sport all'aperto (trekking, ciclismo, arrampicata, canoa, rafting, equitazione, canottaggio con un centro nazionale). La zona è ben collegata da mezzi pubblici, bus e treno, e dalla nuova superstrada Terni-Rieti.



ATTIVITÀ DIDATTICHE a cura di **Amodì Servizi Educativi**

CHI SIAMO

Amodì Servizi Educativi nasce come esito di attività e processi sviluppati da educatrici che da più di 15 anni lavorano in ambito educativo, formativo e culturale.
La mission della nostra società è di **incoraggiare la formazione inter e multidisciplinare come motore di crescita personale e sociale** in contesti di apprendimento formale, non formale e informale, attraverso attività didattiche, percorsi di educazione al patrimonio ambientale e culturale e itinerari in chiave inclusiva.

OBIETTIVI

- educare al **patrimonio ambientale e culturale**;
- incoraggiare l'**acquisizione di competenze trasversali**;
- supportare e integrare i programmi scolastici con **attività espressive, esperienziali, artistiche e digitali;**
- incoraggiare il **ruolo attivo e l'autonomia delle/dei studenti**;
- promuovere l'**esercizio integrato di abilità operative e cognitive**;
- sostenere il **benessere psicofisico** attraverso l'outdoor education;
- stimolare la **cooperazione**.

DISCIPLINE SCOLASTICHE COINVOLTE PER OGNI GRADO DI ISTRUZIONE

ASILO NIDO	scienze / arte e immagine
SCUOLA DELL'INFANZIA	scienze / arte e immagine / digitale / motoria
SCUOLA PRIMARIA	italiano / storia / geografia / scienze / arte e immagine / tecnologia
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	italiano / storia / geografia / scienze / arte e immagine / tecnologia
SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO	italiano / storia / geografia / scienze naturali / storia dell'arte / multimediale / informatica

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ DIDATTICHE

PER I CONTENUTI CLICCARE SULLA CATEGORIA

LABORATORI GIORNALIERI
PROGETTI DIDATTICI ANNUALI INTERDISCIPLINARI
PROGETTI DIDATTICI ANNUALI IN CHIAVE INCLUSIVA E MULTIDISCIPLINARE
VISITE GUIDATE

INFO E CONTATTI

LABORATORI GIORNALIERI

PER I CONTENUTI CLICCARE SUL TITOLO

ASILO NIDO	**L'essenziale è invisibile agli occhi** (1>3 anni) **H2boh!** (2>3 anni)
SCUOLA DELL'INFANZIA	**MiraNatura** **Si chiama metamorfosi** **EcoPrinting** **Acqua che bolle** **Ali in alto!**
SCUOLA PRIMARIA	**Nei panni di...** (classi I, II, III) **Niente paura!** (classi I, II, III) **Straordinario** (classi IV, V) **Ritratti famosi di comuni animali** (classi IV, V) **Pesci di lago** (classi IV, V)

VAI AGLI ALTRI GRADI DI ISTRUZIONE

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

LABORATORI GIORNALIERI

PER I CONTENUTI CLICCARE SUL TITOLO

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	Che aria tira? Diario aperto L'acqua che abbiamo in comune Armonie naturali Cosa cambia?
SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO	Sono un obiettivo naturale Acqua: identità, rappresentazione e risorsa Patrimonio Natura

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE



ASILO NIDO

durata: 1 ora
costo a partecipante: 7,50 euro

L'essenziale è invisibile agli occhi (1>3 anni)
passeggiata al parco dei Campacci e laboratorio creativo per imparare la forma di foglie e fiori e scoprire cosa c'è sotto la loro "pelle"
focus: *flora*

H2boh! (2>3 anni)
lettura al museo e laboratorio per conoscere l'elemento acqua e sperimentarne alcune caratteristiche
focus: *ciclo e proprietà dell'acqua*

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

ATTIVITÀ DIDATTICHE



SCUOLA DELL'INFANZIA

durata: 1 ora 30 minuti
costo a partecipante: 7,50 euro

MiraNatura

passeggiata al parco dei Campacci e laboratorio di costruzione di paesaggi naturali con l'utilizzo di app digitali
focus: *ambiente*, *natura*, *digitale*

Si chiama metamorfosi

passeggiata fino allo stagno del Belvedere Inferiore, lettura e qualche esercizio di "allungamento" per imparare come un girino si trasforma in rana
focus: *ciclo di vita animale*

CONTINUA CON I LABORATORI PER L'INFANZIA

SCUOLA DELL'INFANZIA

durata: 1 ora 30 minuti
costo a partecipante: 7,50 euro

EcoPrinting
passeggiata al parco dei Campacci e laboratorio di stampa botanica con la monotipia
focus: *flora*, *stampa artistica*

Acqua che bolle
itinerario tematico dedicato al diritto di tutte e di tutti all'acqua potabile e laboratorio creativo liberamente ispirato ad Autumn Peltier, la giovane ambientalista «custode dell'acqua»
focus: *ambiente e sostenibilità*

CONTINUA CON I LABORATORI PER L'INFANZIA

SCUOLA DELL'INFANZIA

durata: 1 ora 30 minuti
costo a partecipante: 7,50 euro

Ali in alto!

passeggiata al Parco dei Campacci, itinerario tematico al Museo e laboratorio creativo per conoscere gli uccelli della Cascata delle Marmore e riflettere sull'importantissimo ruolo ecologico che hanno tutti i nostri amici pennuti
focus: *fauna, biodiversità*

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE



SCUOLA PRIMARIA
durata: 3 ore
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Nei panni di... (classi I, II, III)
itinerario tematico al museo e passeggiata al Parco della Cascata delle Marmore per osservare con gli occhi degli animali che lo abitano gli interventi dell'uomo e scoprirne impatti ed effetti
focus: *biodiversità*, *antropizzazione*, *reti ecologiche*

Niente paura! (classi I, II, III)
itinerario tematico al museo e laboratorio per conoscere miti, mostri, luoghi e paesaggi d'acqua e rielaborarli in chiave creativa
focus: *mitologia*, *ambiente* e *natura*

CONTINUA CON I LABORATORI PER LA PRIMARIA

SCUOLA PRIMARIA
durata: 3 ore
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Straordinario (classi IV, V)
passeggiata al Parco dei Campacci, itinerario tematico al Museo e laboratorio creativo per scoprire semi, fiori e frutti del Parco della Cascata e imparare ad apprezzare e salvaguardare la diversità biologica
focus: *natura, biodiversità*

Ritratti famosi di comuni animali (classi IV, V)
laboratorio creativo ispirato all'omonimo libro per conoscere la fauna della Cascata delle Marmore e scoprire con uno scatto il nostro personale istinto animale
focus: *fauna*, *digitale*

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

SCUOLA PRIMARIA
durata: 3 ore
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro) + biglietto Battello (5.00 euro)

Pesci di lago (classi IV, V)
Itinerario tematico dedicato alla fauna ittica del Lago di Piediluco e laboratorio creativo liberamente ispirato ad una antica tecnica giapponese nata per far fare ai pesci una bella figura!
A seguire giro in Battello sul Lago.
focus: *fauna*, *natura, biodiversità*

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE


ritory will be the challenge of the near future.

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
durata: 3 ore
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Che aria tira?
itinerario tematico al museo dedicato al patrimonio industriale del territorio e laboratorio sulle buone pratiche da adottare per un ecosistema a misura di salute
focus: *sostenibilità ambientale*, *ecologia*, *paesaggio e antropizzazione*

Diario aperto
itinerario tematico al museo e laboratorio di rielaborazione creativa dei protagonisti storici dell'opera della Cascata delle Marmore e della esperienza artistica del Grand Tour
focus: *aspetti storici e artistici della Cascata*

CONTINUA CON I LABORATORI
PER LA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
durata: 3 ore
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

L'acqua che abbiamo in comune
itinerario tematico al museo e laboratorio sul consumo responsabile dell'acqua come bene globale attraverso la realizzazione di una mini campagna di sensibilizzazione contro lo spreco
focus: *impronta idrica*, *acqua invisibile*, *sostenibilità ambientale*

Armonie naturali
passeggiata al Parco dei Campacci, itinerario tematico al Museo e laboratorio creativo per riconoscere e osservare i *pattern* della natura con gli occhi di uno scienziato e imparare ad usare il loro linguaggio visivo con quelli di un artista
focus: *natura, arte*

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO
durata: 3 ore
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Cosa cambia?
Itinerario tematico e laboratorio creativo dedicato al paesaggio antropico della Cascata delle Marmore, alla sua evoluzione e ai suoi perché.
focus: *sostenibilità ambientale*, *ecologia*, *paesaggio e antropizzazione*

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE



SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO
durata: 3 ore
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Sono un obiettivo naturale
itinerario tematico al museo, passeggiata lungo il sentiero 5 della Cascata delle Marmore e gioco di squadra di caccia al dettaglio con tablet per conoscere il patrimonio di archeologia industriale del territorio
focus: *archeologia industriale*

Acqua: identità, rappresentazione e risorsa
itinerario tematico al museo e laboratorio dedicato al valore simbolico dell'acqua, alla sua destinazione produttiva e a cause ed effetti legati al suo inquinamento
focus: *industrie del territorio*, *sostenibilità ambientale*

CONTINUA CON I LABORATORI
PER LA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

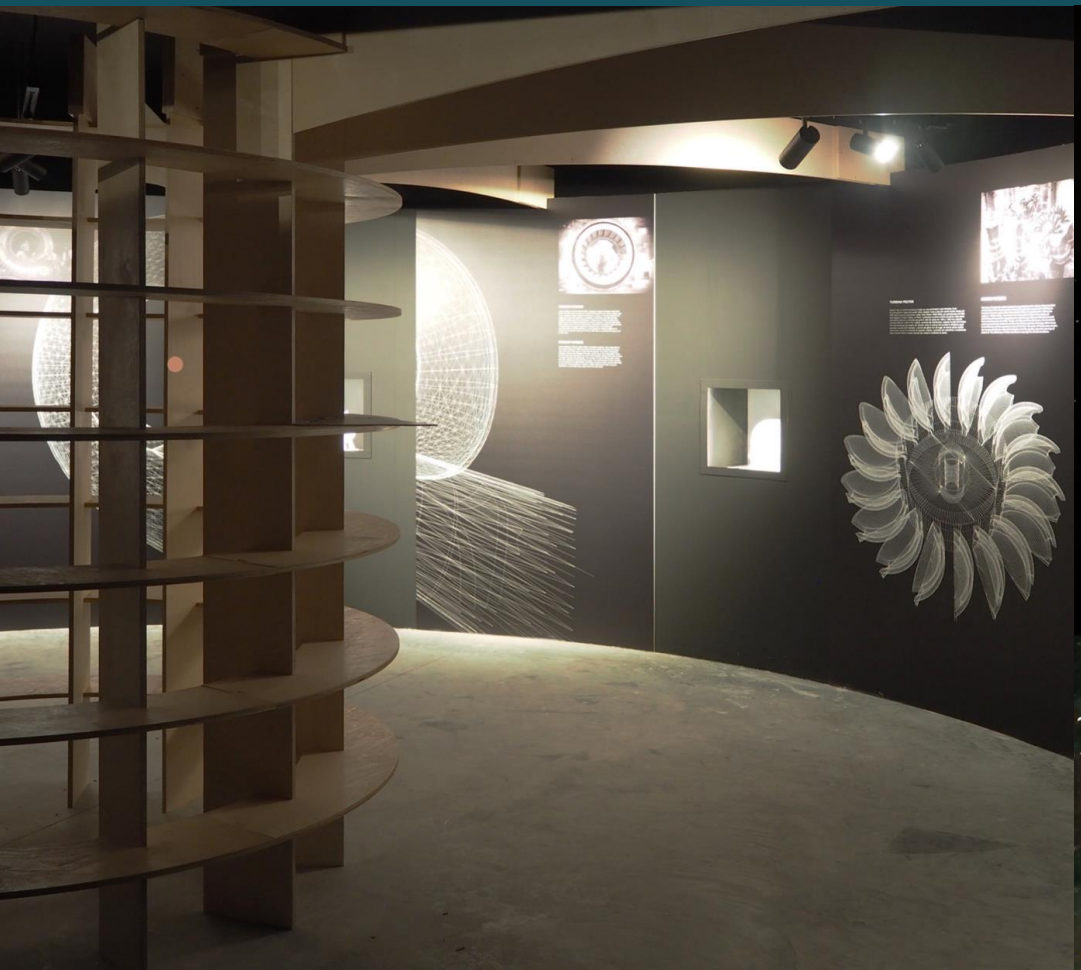
durata: 3 ore
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Patrimonio Natura

passeggiata al Parco dei Campacci e laboratorio per scoprire gli equilibri del mondo vegetale, conoscere gli strumenti di convivenza delle comunità naturali e redigere un galateo per celebrarne l'importanza planetaria
focus: *ecologia vegetale*

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

ATTIVITÀ DIDATTICHE





PROGETTI DIDATTICI ANNUALI INTERDISCIPLINARI

Un esempio:

L'acqua che vogliamo

Progetto interdisciplinare rivolto alle Scuole di ogni ordine e grado e alle comunità educanti per incoraggiare un uso più lungimirante dell'acqua, adottare pratiche ecosostenibili e favorire collaborazioni virtuose

INCONTRI: 10 incontri tematici

OBIETTIVI:

- esplorare il patrimonio idrico locale con una prospettiva trasversale, una didattica delle competenze e un approccio laboratoriale;
- sostenere il benessere psicofisico attraverso l'outdoor education;
- partecipare al concorso ***The Water We Want*** lanciato dalla Rete UNESCO Water Museums Global Network, di cui il museo HYDRA è membro.

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

PROGETTI DIDATTICI ANNUALI IN CHIAVE INCLUSIVA E MULTIDISCIPLINARE

Un esempio:

Biodiversità e Intercultura

Progetto multidisciplinare rivolto alle Scuole di ogni ordine e grado e alle comunità educanti per suggerire analogie e similitudini tra le "leggi" di adattamento in natura e quelle di convivenza civile

INCONTRI: 10 incontri tematici

OBIETTIVI:

- conoscere la biodiversità e gli equilibri vegetazionali di un habitat;
- riflettere sui fenomeni migratori tra passato e presente;
- favorire la formazione di una cittadinanza attiva e democratica;
- sostenere il benessere psicofisico attraverso l'outdoor education.

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

VISITE GUIDATE

durata: 1 ora

Due tipologie:

- **visita all'intero percorso museale**
  costo a partecipante: 3,00 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro)

- **visita tematica a una sezione del museo**
  costo a partecipante: 4,00 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro)
  Scegliere tra:
  - acqua e mitologia;
  - storia dell'Opera della Cascata;
  - archeologia industriale;
  - il Grand Tour e i Plenaristi;
  - ambiente, flora e fauna.

TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

Media

www.museodellacascata.it
https://vimeo.com/643026031
https://vimeo.com/641945603

Dove siamo

https://goo.gl/maps/fwG3kHEnzUQHwnu68

Direzione Museale

info@museodellacascata.it
Alessandro Capati - 3297351808
Francesco Fioretti – 3498689102

Servizi Didattici

didattica@museodellacascata.it
Amodì Servizi Educativi – 3403458209

TORNA ALL'ELENCO
DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE

