



Museo Multimediale
Cascata delle Marmore

ATTIVITÀ DIDATTICHE

Il museo

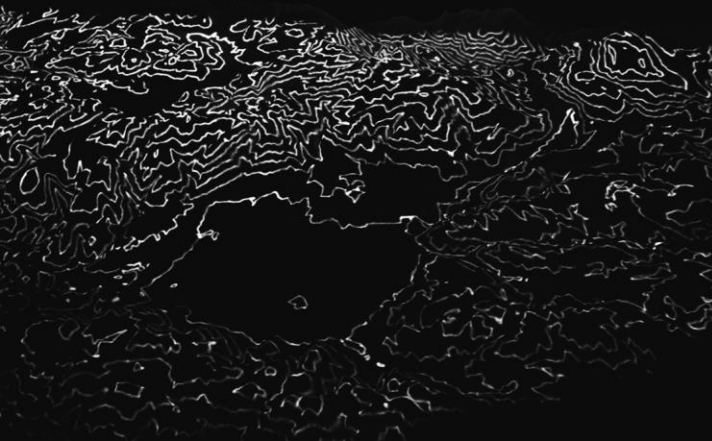
HYDRA - Museo Multimediale Cascata delle Marmore è una esposizione multimediale permanente collocata all'ingresso del Belvedere Superiore della Cascata delle Marmore, progettata per **valorizzare la storia e l'eccezionalità di questo territorio**.

Il contesto della Cascata, così come lo vediamo oggi, è il **risultato di una complessa interazione tra evoluzione geologica ed intervento umano, iniziata più di duemila anni fa**, che ha prodotto una costruzione artificiale del paesaggio in un ambiente naturale unico. Per questo si può parlare di **Opera della Cascata**, intendendo con il termine tutti gli interventi con i quali l'uomo ha cercato di risolvere il problema delle paludi del Velino e, contestualmente, di usare la risorsa acqua sia per l'agricoltura che per usi energetici e produttivi: **opere colossali paragonabili alle "fabbriche" delle grandi cattedrali europee**.

Il visitatore viene immerso nel racconto attraverso **un percorso esperienziale** fatto di installazioni con ampio utilizzo della tecnologia (plastici territoriali e modelli tridimensionali stampati in 3D, realtà aumentata/virtuale, app digitale, contenuti audiovisuali e multimediali), facendo vivere una esperienza unica.

Il museo è pensato anche come **porta sul territorio**, digitale e fisica, e la parte finale del percorso è dedicata ad un **bookshop con pubblicazioni sul territorio e sulle tematiche affrontate**, con particolare attenzione alla letteratura per bambini, e prodotti di **merchandising innovativo** che coniuga le possibilità offerte dalla fabbricazione digitale e dai nuovi media con la creatività del territorio.

Infine, **un'aula didattica** con ingresso autonomo è dedicata all'organizzazione di laboratori e di momenti di incontro e di studio sulle tematiche dell'esposizione.



Il contesto

La Cascata delle Marmore è uno dei siti turistici più visitati d'Italia, con circa **400.000 presenze l'anno** e trend in crescita.

Il **Belvedere Superiore della Cascata, dove ha sede il museo, è collocato in un contesto naturale e culturale eccezionale**: il Parco dei Campacci che circonda il belvedere è ricco di eccellenze naturali. Sono disseminate nel parco testimonianze di **archeologia storica ed industriale**, dalla Cava Curiana fatta dai Romani alle opere di ingegneria idraulica di inizio '900 per lo sfruttamento dell'energia idroelettrica; il **Sentiero 5** è un percorso naturalistico con **un belvedere che si affaccia sul paesaggio della Valnerina**, una composizione suggestiva di monti, forre e borghi medievali. Lungo il sentiero sono posizionate, come moderne sculture, turbine utilizzate nelle centrali; il sottosuolo è una vasta cavità composta da **circa 300 grotte**, alcune visitabili ed affascinanti. Nel parco passa la **Via di Francesco**, uno dei cammini italiani più conosciuti, in una delle tappe più incantevoli dell'intero percorso.

Il paese di **Marmore** si trova vicino al caratteristico **Lago di Piediluco**, dove sfocia il fiume **Velino**, in una cornice paesaggistica straordinaria; sono praticabili una vasta gamma di sport all'aperto (trekking, ciclismo, arrampicata, canoa, rafting, equitazione, canottaggio con un centro nazionale). La zona è ben collegata da mezzi pubblici, bus e treno, e dalla nuova superstrada Terni-Rieti.



ATTIVITÀ DIDATTICHE a cura di **Amodì Servizi Educativi**

CHI SIAMO

Amodì Servizi Educativi nasce come esito di attività e processi sviluppati da educatrici che da più di 15 anni lavorano in ambito educativo, formativo e culturale.

La mission della nostra società è di **incoraggiare la formazione inter e multidisciplinare come motore di crescita personale e sociale** in contesti di apprendimento formale, non formale e informale, attraverso attività didattiche, percorsi di educazione al patrimonio ambientale e culturale e itinerari in chiave inclusiva.

OBIETTIVI

- educare al **patrimonio ambientale e culturale**;
- incoraggiare l'**acquisizione di competenze trasversali**;
- supportare e integrare i programmi scolastici con **attività espressive, esperienziali, artistiche e digitali**;
- incoraggiare il **ruolo attivo e l'autonomia delle/dei studenti**;
- promuovere l'**esercizio integrato di abilità operative e cognitive**;
- sostenere il **benessere psicofisico** attraverso l'outdoor education;
- stimolare la **cooperazione**.

DISCIPLINE SCOLASTICHE COINVOLTE PER OGNI GRADO DI ISTRUZIONE

ASILO NIDO	scienze / arte e immagine
SCUOLA DELL'INFANZIA	scienze / arte e immagine / digitale / motoria
SCUOLA PRIMARIA	italiano / storia / geografia / scienze / arte e immagine / tecnologia
SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	italiano / storia / geografia / scienze / arte e immagine / tecnologia
SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO	italiano / storia / geografia / scienze naturali / storia dell'arte / multimediale / informatica

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ DIDATTICHE

PER I CONTENUTI CLICCARE SULLA CATEGORIA

[LABORATORI GIORNALIERI](#)

[PROGETTI DIDATTICI ANNUALI INTERDISCIPLINARI](#)

[PROGETTI DIDATTICI ANNUALI IN CHIAVE INCLUSIVA E MULTIDISCIPLINARE](#)

[VISITE GUIDATE](#)

[INFO E CONTATTI](#)

LABORATORI GIORNALIERI

PER I CONTENUTI CLICCARE SUL TITOLO

ASILO NIDO	L'essenziale è invisibile agli occhi (1>3 anni) H2boh! (2>3 anni)
SCUOLA DELL'INFANZIA	MiraNatura Si chiama metamorfosi EcoPrinting Acqua e sapone Ali in alto!
SCUOLA PRIMARIA	Nei panni di... (classi I, II, III) Niente paura! (classi I, II, III) Gocce di voce (classi I, II, III) Straordinario (classi IV, V) Ritratti famosi di comuni animali (classi IV, V)

LABORATORI GIORNALIERI

PER I CONTENUTI CLICCARE SUL TITOLO

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	<u>Che aria tira?</u> <u>Diario aperto</u> <u>L'acqua che abbiamo in comune</u> <u>Armonie naturali</u>
SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO	<u>Sono un obiettivo naturale</u> <u>Acqua: identità, rappresentazione e risorsa</u> <u>Patrimonio Natura</u>

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)



ASILO NIDO

durata: 2 ore

costo a partecipante: 7,50 euro

L'essenziale è invisibile agli occhi (1>3 anni)

passeggiata al parco dei Campacci e laboratorio creativo per imparare la forma di foglie e fiori e scoprire cosa c'è sotto la loro "pelle"

focus: *flora*

H2boh! (2>3 anni)

lettura al museo e laboratorio per conoscere l'elemento acqua e sperimentarne alcune caratteristiche

focus: *ciclo e proprietà dell'acqua*

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)



SCUOLA DELL'INFANZIA

durata: 2 ore

costo a partecipante: 7,50 euro

MiraNatura

passeggiata al parco dei Campacci e laboratorio di costruzione di paesaggi naturali con l'utilizzo di app digitali

focus: *ambiente, natura, digitale*

Si chiama metamorfosi

passeggiata fino allo stagno del Belvedere Inferiore, lettura e qualche esercizio di "allungamento" per imparare come un girino si trasforma in rana

focus: *ciclo di vita animale*

[CONTINUA CON I LABORATORI PER L'INFANZIA](#)

SCUOLA DELL'INFANZIA

durata: 2 ore

costo a partecipante: 7,50 euro

EcoPrinting

passeggiata al parco dei Campacci e laboratorio di stampa botanica con la monotopia

focus: *flora, stampa artistica*

Acqua e sapone

itinerario tematico al museo e laboratorio per riflettere sul valore dell'acqua, sul suo uso consapevole e sull'importanza di evitarne gli sprechi

focus: *sostenibilità ambientale*

[CONTINUA CON I LABORATORI PER L'INFANZIA](#)

SCUOLA DELL'INFANZIA

durata: 2 ore

costo a partecipante: 7,50 euro

Ali in alto!

passeggiata al Parco dei Campacci, itinerario tematico al Museo e laboratorio creativo per conoscere gli uccelli della Cascata delle Marmore e riflettere sull'importantissimo ruolo ecologico che hanno tutti i nostri amici pennuti

focus: *fauna, biodiversità*

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)



SCUOLA PRIMARIA

durata: 3 ore

costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Nei panni di... (classi I, II, III)

itinerario tematico al museo e passeggiata al Parco della Cascata delle Marmore per osservare con gli occhi degli animali che lo abitano gli interventi dell'uomo e scoprirne impatti ed effetti

focus: *biodiversità, antropizzazione, reti ecologiche*

Niente paura! (classi I, II, III)

itinerario tematico al museo e laboratorio per conoscere miti, mostri, luoghi e paesaggi d'acqua e rielaborarli in chiave creativa

focus: *mitologia, ambiente e natura*

[CONTINUA CON I LABORATORI PER LA PRIMARIA](#)

SCUOLA PRIMARIA

durata: 3 ore

costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Gocce di voce (classi I, II, III)

itinerario tematico al museo, passeggiata al Parco della Cascata delle Marmore e laboratorio creativo per raccontare la storia del fiume Nera, le caratteristiche delle sue acque dolci e indagarne odori, suoni e presenze.

focus: *ambiente, ecologia delle acque dolci, biodiversità*

[CONTINUA CON I LABORATORI PER LA PRIMARIA](#)

SCUOLA PRIMARIA

durata: 3 ore

costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Straordinario (classi IV, V)

passeggiata al Parco dei Campacci, itinerario tematico al Museo e laboratorio creativo per scoprire semi, fiori e frutti del Parco della Cascata e imparare ad apprezzare e salvaguardare la diversità biologica

focus: *natura, biodiversità*

Ritratti famosi di comuni animali (classi IV, V)

laboratorio creativo ispirato all'omonimo libro per conoscere la fauna della Cascata delle Marmore e scoprire con uno scatto il nostro personale istinto animale

focus: *fauna, digitale*

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)



SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

durata: 3 ore

costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Che aria tira?

itinerario tematico al museo dedicato al patrimonio industriale del territorio e laboratorio sulle buone pratiche da adottare per un ecosistema a misura di salute

focus: *sostenibilità ambientale, ecologia, paesaggio e antropizzazione*

Diario aperto

itinerario tematico al museo e laboratorio di rielaborazione creativa dei protagonisti storici dell'opera della Cascata delle Marmore e della esperienza artistica del Grand Tour

focus: *aspetti storici e artistici della Cascata*

[CONTINUA CON I LABORATORI
PER LA SECONDARIA DI PRIMO GRADO](#)

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

durata: 3 ore

costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

L'acqua che abbiamo in comune

itinerario tematico al museo e laboratorio sul consumo responsabile dell'acqua come bene globale attraverso la realizzazione di una mini campagna di sensibilizzazione contro lo spreco
focus: *impronta idrica, acqua invisibile, sostenibilità ambientale*

Armonie naturali

passeggiata al Parco dei Campacci, itinerario tematico al Museo e laboratorio creativo per riconoscere e osservare i *pattern* della natura con gli occhi di uno scienziato e imparare ad usare il loro linguaggio visivo con quelli di un artista
focus: *natura, arte*

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)



SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

durata: 3 ore

costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Sono un obiettivo naturale

itinerario tematico al museo, passeggiata lungo il sentiero 5 della Cascata delle Marmore e gioco di squadra di caccia al dettaglio con tablet per conoscere il patrimonio di archeologia industriale del territorio

focus: *archeologia industriale*

Acqua: identità, rappresentazione e risorsa

itinerario tematico al museo e laboratorio dedicato al valore simbolico dell'acqua, alla sua destinazione produttiva e a cause ed effetti legati al suo inquinamento

focus: *industrie del territorio, sostenibilità ambientale*

[CONTINUA CON I LABORATORI
PER LA SECONDARIA DI SECONDO GRADO](#)

SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

durata: 3 ore

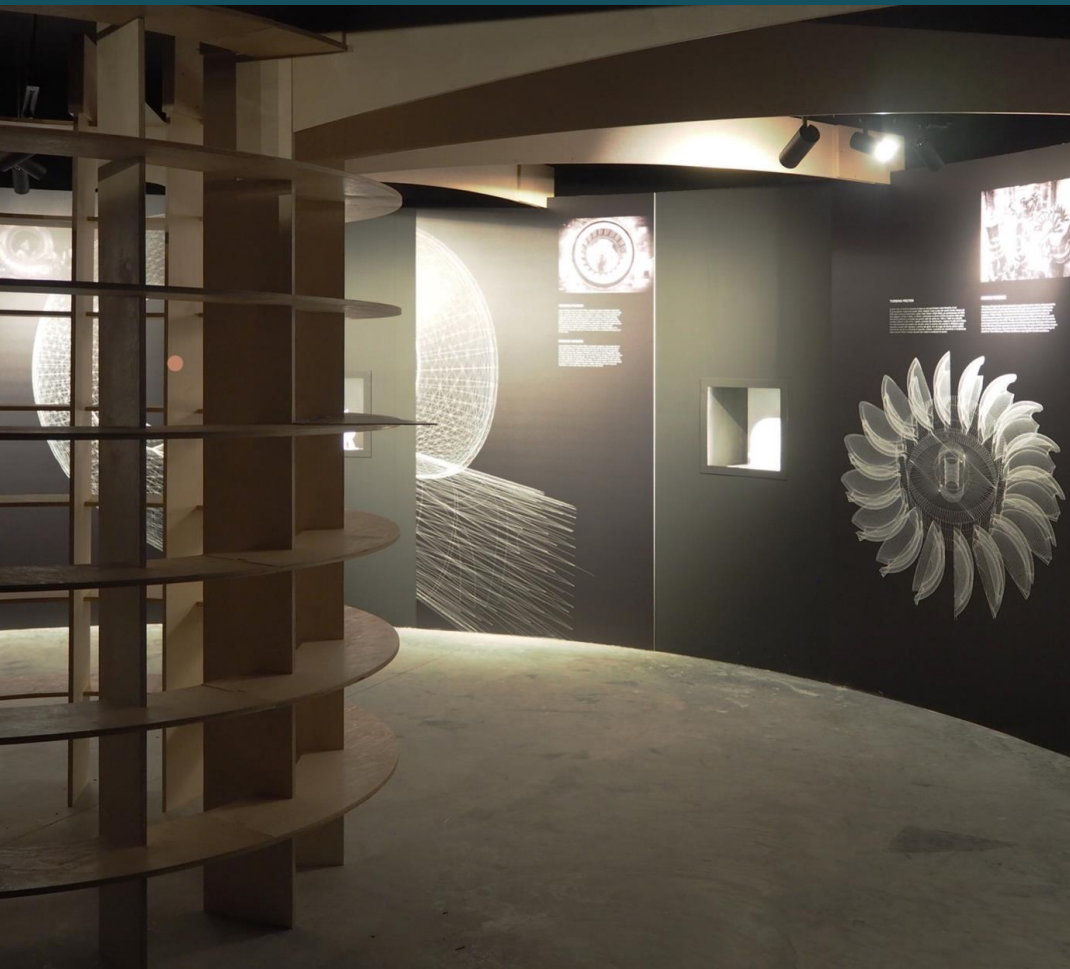
costo a partecipante: 7,50 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro / per le Scuole di Terni 4,00 euro)

Patrimonio Natura

passeggiata al Parco dei Campacci e laboratorio per scoprire gli equilibri del mondo vegetale, conoscere gli strumenti di convivenza delle comunità naturali e redigere un galateo per celebrarne l'importanza planetaria

focus: *ecologia vegetale*

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)



PROGETTI DIDATTICI ANNUALI INTERDISCIPLINARI

Un esempio:

L'acqua che vogliamo

Progetto interdisciplinare rivolto alle Scuole di ogni ordine e grado e alle comunità educanti per incoraggiare un uso più lungimirante dell'acqua, adottare pratiche ecosostenibili e favorire collaborazioni virtuose

INCONTRI: 10 incontri tematici

OBIETTIVI:

- esplorare il patrimonio idrico locale con una prospettiva trasversale, una didattica delle competenze e un approccio laboratoriale;
- sostenere il benessere psicofisico attraverso l'outdoor education;
- partecipare al concorso [*The Water We Want*](#) lanciato dalla Rete UNESCO Water Museums Global Network, di cui il [museo HYDRA è membro](#).

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)

PROGETTI DIDATTICI ANNUALI IN CHIAVE INCLUSIVA E MULTIDISCIPLINARE

Un esempio:

Biodiversità e Intercultura

Progetto multidisciplinare rivolto alle Scuole di ogni ordine e grado e alle comunità educanti per suggerire analogie e similitudini tra le “leggi” di adattamento in natura e quelle di convivenza civile

INCONTRI: 10 incontri tematici

OBIETTIVI:

- conoscere la biodiversità e gli equilibri vegetazionali di un habitat;
- riflettere sui fenomeni migratori tra passato e presente;
- favorire la formazione di una cittadinanza attiva e democratica;
- sostenere il benessere psicofisico attraverso l'outdoor education.

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)

VISITE GUIDATE

durata: 1 ora

Due tipologie:

➤ **visita all'intero percorso museale**

costo a partecipante: 3,00 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro)

➤ **visita tematica a una sezione del museo**

costo a partecipante: 4,00 euro + biglietto di ingresso al Museo (4,50 euro)

Scegliere tra:

- acqua e mitologia;
- storia dell'Opera della Cascata;
- archeologia industriale;
- il Grand Tour e i Plenaristi;
- ambiente, flora e fauna.

[TORNA ALL'ELENCO DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)

Media

www.museodellacascata.it

<https://vimeo.com/643026031>

<https://vimeo.com/641945603>

Dove siamo

<https://goo.gl/maps/fwG3kHEnzUQHwnu68>

Direzione Museale

info@museodellacascata.it

Alessandro Capati - 3297351808

Francesco Fioretti - 3498689102

Servizi Didattici

didattica@museodellacascata.it

Amodì Servizi Educativi - 3403458209

[TORNA ALL'ELENCO](#)

[DELLE ATTIVITÀ DIDATTICHE](#)

